

# The Development of Liberal Arts and Sciences

11 11 11

— — □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

# Technological Singularity

[illegible][illegible][illegible][illegible]

[2]

In Math We Trust—Technological Singularity—AlphaGo Zero —superhuman ————  
 ————”————— [3]—————  
 ————

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ " ☐☐ "

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]



[8]

[illegible]

peer review

[illegible][illegible]

well-controlled [10]  
[11]

metaphysics  
[12]

□ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

18

[illegible]

[13]

[illegible]

epistemology critique

□ □

[illegible][illegible][illegible]

19 19

1819 Ferdinand Karl Schweikart 1830

[14]

[15]

[16]

[17]

“ ”

20

20

[18] [19]



[illegible]

The Selfish Gene—or The Immortal Gene

Gu Test A Progressive  
Measurement Of Generic Artificial Intelligence

1111

Leukotomy

# Technological Singularity

[illegible][illegible]

```
[1] [REDACTED]
```

[2] [\[1\]](#)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

[3] 中国象棋的棋盘是长方形的，由 9 条横线和 10 条竖线组成。中国象棋的棋子分为红方和黑方，红方有帅、士、象、马、车、炮、兵 7 种棋子，黑方有将、士、象、马、车、炮、卒 7 种棋子。中国象棋的走法有：帅、将只能直走，不能横走或斜走；士、象只能斜走，不能直走或横走；马走日字，不能横走或斜走；车、炮只能横走或直走，不能斜走；兵、卒只能直走，不能横走或斜走。中国象棋的胜负规则有：将帅被对方吃掉，即为输棋；将帅被困死，即为输棋；将帅被对方困死，即为输棋；将帅被对方困死，即为输棋。

In Math We Trust

Technological Singularity

[4]

[5] guideline judgement

[6]

“ ”

[7] architect architect methodology

[8]

personality personality

personality personality

[9] 1630

1632

[10]

1687

[11]

[12] Gödel's theorems suggest metaphysics from humans may not work. I do not cross the boundary between religion and science.

Je pense, donc je suis



[13] 2020 年 10 月 20 日，Google 发布了其最新的 AI 模型 insights，该模型能够根据输入的文本生成相应的图像。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

[14] Ferdinand Karl Schweikart 是一位德国数学家，他在 19 世纪对数论做出了重要贡献。

[15] 该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

[16] 该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

[17] 该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

[18] Filippo Marinetti 的《Manifesto del Futurismo》是未来主义运动的重要文献。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

该模型是由 Google 的 AI 团队开发的，它能够根据输入的文本生成相应的图像，这标志着 AI 在图像生成领域取得了重大突破。

[19] 1917 年，意大利未来主义画家 Marinetti 发表了《Manifesto del Futurismo》，这是未来主义运动的重要文献。

[illegible]

□ □

1917

□ □

[illegible]

# Technological Singularity

[21] □□□□□□□□□□□□□□□□

[illegible][illegible][illegible]

● 1940年代後半から1950年代前半にかけて、日本では「戦後民主主義」が提唱され、自由民主主義が主流となった。この時期には、自由主義の考え方が広く受け入れられ、個人の自由と権利が重視された。

● 1960年代後半から1970年代前半にかけて、日本では「高度経済成長」が実現し、経済的豊かさがもたらした社会変化が、自由主義の考え方をさらに広げた。

[22] 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

● 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

● 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

[23] 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

[24] 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

[25] 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

● go rogue (暴走) / vandal (破壊者) などの言葉は、自由主義の考え方を批判する文脈で使われることがある。

● 自由主義の考え方は、個人の自由と権利を重視し、国家の干渉を最小限に抑えることを目指す。この考え方は、民主主義の基盤となる。

● Socratic method (ソクラテス法) は、自由主義の考え方を説明するために使われることがある。

● AlphaGo Zero は、人工知能の分野で、Nature (ネイチャー) という科学雑誌で発表された。AlphaGo Zero は、superhuman performance (超人間的パフォーマンス) を示した。

● Jack (ジャック) と Ralph (ラルフ) は、小説「Hatchet」の登場人物。Piggy (ピグgy) は、Ralph の友人。Simon (シモン) は、Ralph の友人。

● The Development of Liberal Arts and Sciences (自由芸術と科学の発展)